

Litzenaufbau VDE 0295 IEC 60228 ab 0,5mm²

Der max. Leiterwiderstand gemäß VDE 0295 wird über den max. Einzeldrahtdurchmesser und dem damit verbundenen Aufbau des Leiterquerschnittes ermittelt.

Querschnitt mm ²	Mehrdrähtiger Leiter VDE 0295 Kl.2	Vieldrähtige Leiter	Feindrähtige Leiter VDE 0295 Kl.5	Feindrähtige Leiter VDE 0295 Kl.6 Sp.4	Feindrähtige Leiter VDE 0295 Kl.6 Sp.5	Feindrähtige Leiter VDE 0295 Kl.6 Sp.6	Feindrähtige Leiter VDE 0295 Kl.6 Sp.7
0,14				18x0,10	18x0,10	36x0,07	72x0,05
0,25				32x0,10	32x0,10	65x0,07	128x0,05
0,34		7x0,25	19x0,15	42x0,10	42x0,10	88x0,07	174x0,05
0,38		7x0,27	19x0,16	19x0,16	48x0,10	100x0,07	194x0,05
0,50	7x0,30	7x0,30	16x0,20	28x0,15	64x0,10	131x0,07	256x0,05
0,75	7x0,37	7x0,37	24x0,20	42x0,15	96x0,10	195x0,07	384x0,05
1,0	7x0,43	7x0,43	32x0,20	56x0,15	128x0,10	260x0,07	512x0,05
1,5	7x0,52	7x0,52	30x0,25	84x0,15	192x0,10	392x0,07	768x0,05
2,5	7x0,67	19x0,41	50x0,25	140x0,15	320x0,10	651x0,07	1280x0,05
4	7x0,85	19x0,52	56x0,30	224x0,15	512x0,10	1040x0,07	
6	7x1,05	19x0,64	84x0,30	192x0,20	768x0,10	1560x0,07	
10	7x1,35	49x0,51	80x0,40	320x0,20	1280x0,10	2600x0,07	
16	7x1,70	49x0,65	128x0,40	512x0,20	2048x0,10		
25	7x2,13	84x0,62	200x0,40	800x0,20	3200x0,10		
35	7x2,52	133x0,58	280x0,40	1120x0,20			
50	~ 19x1,83	133x0,69	400x0,40	705x0,30			
70	~ 19x2,17	189x0,69	356x0,50	990x0,30			
95	~ 19x2,52	259x0,69	485x0,50	1340x0,30			
120	~ 37x2,03	336x0,67	614x0,50	1690x0,30			
150	~ 37x2,27	392x0,69	765x0,50	2123x0,30			
185	~ 37x2,52	494x0,69	944x0,50	1470x0,40			
240	~ 37x2,87	627x0,70	1225x0,50	1905x0,40			
300	~ 61x2,50	790x0,70	1530x0,50	2385x0,40			
400	~ 61x2,89		2035x0,50				
500	~ 61x3,23		1768x0,60				
630	~ 91x2,97		2286x0,60				

Die Angaben über die Anzahl der Drähte von Klasse 5 bis Klasse 6 Spalte 4 sind unverbindlich.

Einzeldraht der Kl. 5 und Kl. 6 Spalte 1 darf nach VDE0295 den größten Wert nicht überschreiten.

Jeder Einzeldraht muss den gleichen Nenndurchmesser im Leiter aufweisen.

Bei mehrdrähtigen Leitern entspricht die Drahtanzahl der Mindestanzahl